

## Sanataidetta 2–3-vuotiaille

Hulluttele, hassuttele, keksi ja kuvittele! Lukekaa leikkien ja eläytyen Annemarie van der Eemin ja Mark Janssenin kirjaa *Minä haluan leijonan* (Kummakustannus 2021). Keksikää ja muovailkaa ikiomia hullunkurisia lemmikkieläimiä.

### Ennen kirjaa:

Leikkikää eri eläimiä. Kokeilkaa pompia kuin pupu tai tömistää kuin virtahepo. Käyttäkää tarvittaessa apuna alla olevia eläinkuvia (LIITE 1).

Eläinten äänten matkiminen on mainiota suujumppaa. Yhdistäkää ääntely liikkeeseen ja leikkiin. Miten liikkuu ja ääntää käärme? Miten liikkuu ja ääntää karhu? Miten liikkuu ja ääntää hiiri? Miten suureksi suun saa virtahepo?

Levittäkää lattialle viltti, jonka päälle eläimet leikin päätteeksi kerääntyvät lepäämään ja kuuntelemaan satua.

### Kirjan kanssa:

Kirjan alussa esiintyy leijona. Miten leijona ääntää? Äänneleikää leijonan tavoin. Kun open käsi on ylhäällä, leijona ääntää tosi kovaa, kun käsi on alhaalla, leijona on aivan hiljaa.

Kirjassa leijona saattaisi pelotella naapureita. Tehdään erilaisia hiljaisia ja kovia ääniä kehorytmeillä: taputtamalla, rummuttamalla käsiä reisiin, koputtamalla jalkoja lattiaan ja kielen tai huulten avulla. Opettajan käsi ylhäällä kertoo, että ääntä voi tehdä voimakkaasti ja käsi alhaalla kertoo, että ollaan aivan hiljaa.

Luetaan kirjaa kohtaan, missä Juliuksen äiti ehdottaa lemmikiksi kultakalaa. Leikitään Pikkuiset kultakalat lammessa ui -laululeikki. ([Fröbelin Palikat - Pikkuiset kultakalat](#))

Leikin jälkeen lapset pötköttelevät viltillä, kun opettaja heiluttelee lasten yläpuolella vedenpintaa esittävää kangasta. Lauletaan tai kuunnellaan Vedenpinnan alla ([Vedenpinnan alla](#)).

Lopetetaan lukeminen tällä kertaa tähän kohti kirjaa ja keksitään omia hauskoja ja hullunkurisia lemmikkejä. Kirjan kesken jättäminen vapauttaa tilaa omille tarinoille. Kirja voidaan lukea myöhemmin loppuun yhdessä tai kiinnostuneiden lasten kanssa. Omien tarinoiden kertominen kesken kirjan lukemisen lisää kiinnostusta myös luettavaa kirjaa kohtaan.

### Kirjan jälkeen:

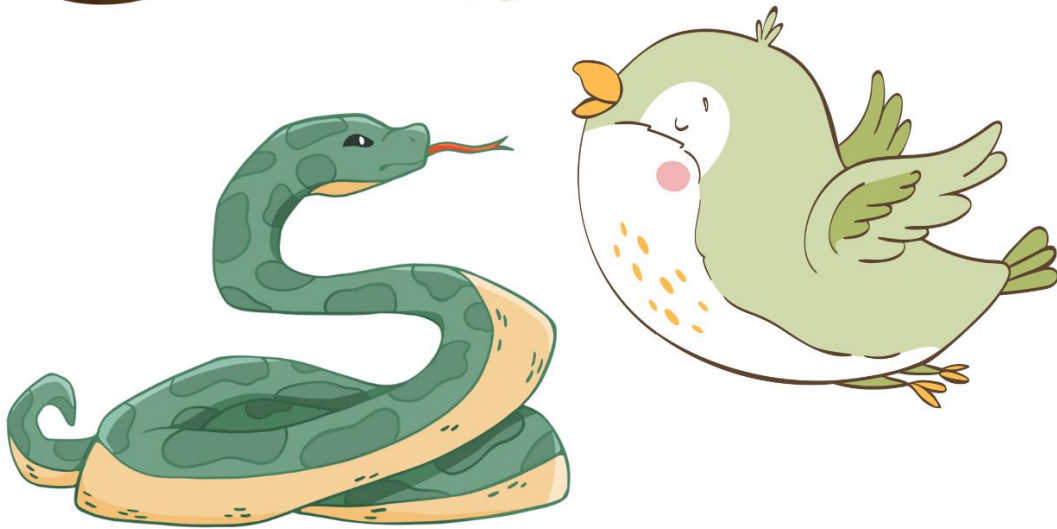
Muovailtaan taikataikinasta tai muovailuvahasta omia lemmikkejä. Lemmikkitoiveet voivat olla mitä vain! Karhuja, leijonia, sisiliskoja, kissoja tai aivan uusia eläimiä, joita ei ole vielä nähty.

Muovailun aikana aikuinen saduttaa lapsia kuvatuen avulla (LIITE 2) tai ilman kuvatukea. Kuvatuesta lapsi voi osoittamalla tai sanoittamalla valita omaan tarinaan parhaat vaihtoehdot (miten eläin liikkuu, missä se asuu ja miten se ääntelee). Jo paljon kertoville lapsille voi esittää jatkokysymyksiä

esimerkiksi siitä, miltä lemmikin sänky näyttää, mitä lemmikki syö ja miten se äänтелеe surullisena tai iloisena.

Lopuksi kootaan lemmikeistä näyttely tai tehdään lemmikkiteksteistä ja lemmikeistä otetuista kuvista ryhmän ikioma lemmikitietokirja.

LIITE 1

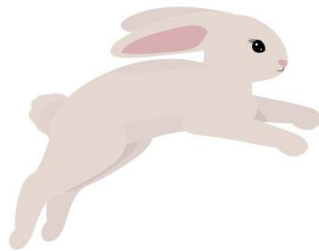


## Miten satueläin liikkuu?

lentää



pomppii



kävelee



## Missä satueläin asuu?

metsässä



vedessä



vuorilla



## Miten satueläin ääntelee?

sihisee



vikisee



murisee

